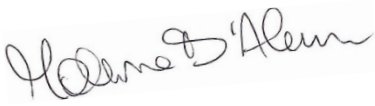
Allegato 1

Oggetto: Relazione–preventivo per il noleggio di uno stand per attività divulgativa OGS

L'Istituto Nazionale di Oceanografia e di Geofisica Sperimentale – OGS è attivamente impegnato nella divulgazione scientifica e nel coinvolgimento del pubblico e, dal 2019, nell'ambito delle proprie attività di terza missione, ha avviato lo sviluppo di giochi educativi volti a promuovere la conoscenza delle scienze del mare e della Terra tra le giovani generazioni. Dal 2022, inoltre, l'OGS è entrato a far parte del Game Science Research Center, un centro interuniversitario di ricerca sul gioco con sede amministrativa presso la Scuola IMT Alti Studi di Lucca che mira a promuovere, supportare e diffondere la ricerca nel campo della scienza dei giochi, rafforzando così il proprio impegno nella ricerca e nell'applicazione del gioco alla didattica e alla comunicazione scientifica.
Nel 2024 ha dato il via al progetto IMPATTO cofinanziato dalla regione FVG tramite il Bando Divulgazione Scientifica (decreto di assegnazione n. 38804/GRFVG del 12 agosto 2024). Il progetto IMPATTO intende realizzare un percorso per misurare l'impatto sociale generato da iniziative e progetti di divulgazione scientifica rivolti alla comunità e verificare quanto gli obiettivi si sono tradotti in risultati.
Per svolgere le attività previste dal progetto si è deciso di noleggiare uno stand nell'area "education" del Festival del gioco Play che si svolgerà dal 4 al 6 aprile 2025 a Bologna. Durante il festival saranno organizzate attività con le classi seguite da una parte di evaluation che consentirà di acquisire dati per la misurazione del loro impatto. Nella stessa area si troveranno altri enti di ricerca appartenenti al Game Science Research Center come l'Istituto Nazionale di Astrofisica e il Centro di Ricerca sui Giochi per il Cambiamento Sociale (GiX) del Dipartimento di Scienze per l'Economia e l'Impresa dell' Università di Firenze, entrambi partner del progetto.

27/02/2025
La responsabile
Marina D'Alessandro